

Finsterner Forst

6. bis 8.
Mai 2011



Der Wald ohne Wiederkehr

Live-Rollenspiel des Leuenhall e.V. • Gästehaus „Steinesmühle“



Da ja nun immer mehr Siedler in die weitgehend noch unerforschte Leuenmark ziehen, um hier ihr Glück zu suchen, wächst die einstmalige kleine und dereinst so unbedeutende Ansiedlung namens Wildenhausen gar rasch an. Einst ein Hort von Wegelagerern, Mordbuben, Haderlumpen und allerlei zwielichtigem Gesindel, bemüht sich nunmehr ein dubioses Dorfoberhaupt namens Furgart – genannt „das Lächeln Furos“ – darum, dass mit Hilfe der Söldnerführerin Sandra Silberlieb ein wenig Ruhe und Ordnung geschaffen wird. Neue Ansiedlungen entstehen, oftmals sogar ohne dass der Herr der Leuenmark – Richard von Leuensfels – etwas davon weiß. An den Reisetwegen werden Rasthäuser für die müden Siedler errichtet, fast immer weitab vom Schutz durch wehrhafte Mauern, geschweige denn, wehrhafte Frauen und Männer der stetig erstarkenden Armee des Landes! Eines dieser Rasthäuser ist auch die Taberne „Zur Alten Bruck“, in der Du heute Unterschlupf gesucht hast, ehe Du weiter ins Landesinnere ziehst. Die Geschichten über den berüchtigten Wegelagerer Agila Eberwolf, der mit Schimpf und Schande aus Wildenhausen fortgejagt wurde und nun mit seiner Bande von Halsabschneidern diese Gegend und den nahen Wald unsicher machen soll, haben sich bisher zum Glück nicht bewahrheitet, ebenso wie die schauerlichen Spukgeschichten, die Dir nun in der behaglichen Wärme der Schankstube zugetragen werden. Man munkelt, der Forst vor der Haustüre sei verhext und neben immer wiederkehrenden, geisterhaften Lichterscheinungen bei Nacht würden sich dort überdies Kreaturen treffen, welche nur aus den Alpträumen fieberkranker Wahnsinniger entsprungen sein könnten. Lächelnd schüttelst Du den Kopf und bist froh, dass dies nur die üblichen Ammenmärchen sind, die man sich allenthalben überall dort erzählt, wo solche Reisende wie Du ein Obdach suchen... Oder?

Finsterer Forst

6. bis 8. Mai 2011

Live-Rollenspiel des Leuenhall e.V. · Gästehaus „Steinesmühle“

Was bieten wir?

Eine entspannten Einladungs-Con, faszinierendes Ambiente, spannender Plot und eine abwechslungsreiche Spielhandlung im Reich der Leuenmark – einer lebendigen Hintergrundwelt, die sich für Live-Einsteiger ebenso gut eignet wie für „alte Hasen“.

Ein speziell für EinsteigerInnen konzipiertes Wochenend-Live-Rollenspiel in dem urgemütlichen Übernachtungshaus „Steinesmühle“ mit Unterbringung in Mehrbettzimmern oder im Schlafsaal.

Tolles Spielgelände nahe einem ausgedehnten Waldgebiet und eine gemütliche Taverne mit Speisen und Getränken zu fairen Preisen sowie Vollverpflegung durch die Aelm-Arthosische Kampfküche!

Selbstverständlich gibt es auch moderne sanitäre Einrichtungen und Duschen.

Auch für das leibliche Wohl wird gesorgt: Getränke gibt es vor Ort, wir bieten Dir zweimal reichhaltiges Frühstück sowie kostenlosen Kaffee und Tee.

Motivierte NSCs, die Dich durch die Live-Handlung begleiten werden, sowie ein eingespieltes und kompetentes Live-Rollenspiel-Team.

Auf Wunsch gerne freundliche und persönliche Einsteigerhilfe in die sagenhafte Welt des Live-Rollenspiels sowie Fundus-Verleih durch den **Leuenhall e. V.**

Und nicht zu vergessen: Ein tolles Wochenende mit viel Spaß unter Gleichgesinnten!

Was benötigen wir?

Deine ausgefüllte Anmeldung (liegt dem Flyer bei) komplett mit Unterschriften und einem Charakterfoto in Gewandung.

Deinen Charakterbogen (nach „That's Live“ 10 oder „Leuenhall LIVE“): Auch andere Regelsysteme sind möglich und werden nötigenfalls von uns konvertiert.

Unsere **Leuenhall Lives** sind ausdrücklich auch für Live-Rollenspiel-Anfänger konzipiert!

Eine halbwegs ausführliche **Charaktergeschichte**; bitte nicht nur drei Sätze, aber auch keine 20 Seiten – so zwei bis fünf Seiten sind genau richtig.

Diese Charaktergeschichte ist uns sehr wichtig, da wir versuchen werden, möglichst viele kleine Nebenplots für einzelne Personen oder Gruppen anzubieten – hierfür benötigen wir aber natürlich unbedingt Deine Hintergrundgeschichte.

Bitte beachten: Auf dem Live-Rollenspiel „Finsterer Forst II – Der Wald ohne Wiederkehr“ sind weder böse noch chaotische Charaktere zugelassen!

Alle Spielcharaktere mit über 100 Contagen müssen vor der Anmeldung extra persönlich mit uns abgesprochen werden.

Eine geringe Bezahlung für unsere Veranstaltung – den **Con-Beitrag** (nähere Infos letzte Flyer-Seite).

Was benötigst Du?

Bitte unbedingt mitbringen: Viel gute Laune und Spaß am Spiel!

Einen warmen **Schlafsack**, **Decken** und **Feldbett** (falls Du im Schlafsaal oder Deinem Zelt übernachtet) oder **Bettzeug**.

(Stilvolles) **Geschirr**, **Besteck** und **Trinkgefäß** (bitte kein grell leuchtendes Plastik).

Eine passende **Live-Rollenspiel-Gewandung** (bitte **keine** Jeans und Turnschuhe).

Das Zimmerpfand in Höhe von 10,- Euro! Diesen Betrag bitte möglichst passend mitbringen.

Dieses Pfand wird beim Check-In von uns eingekassiert und am Ende der Veranstaltung bei sauberem Verlassen des Zimmers wieder an Dich ausbezahlt.



Live-Rollenspiel-Anmeldung

Finsterer Forst

Einladungs-Live-Rollenspiel des Leuenhall e.V. · „Steinesmühle“

Vorname:	Familienname:
Geburtsdatum:	Alter:
Straße:	Hausnummer:
Postleitzahl:	Wohnort:
Telefon:	Fax:
Handy:	E-Mail:
Allergien, Krankheiten, Besonderheiten:	

Spielcharakter (bitte Preisstaffelung beachten)

Charaktername:	Charakterklasse:
Contage/Charakter:	Contage/gesamt:
Weitere Infos (z. B. Gruppenzugehörigkeit):	

Nichtspielercharakter (bitte Preisstaffelung beachten)

Ich würde gerne spielen (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- Festrollen-NSC (begrenzt!) Springer-NSC

**NSCs werden auf „Finsterer Forst II“
nur nach Absprache angenommen!**

Nichts von dem oben genannten, sondern (bitte unbedingt mit uns absprechen):

--

Contage/gesamt:	Sonstiges:
-----------------	------------

- Ein Foto habe ich der Anmeldung beigelegt folgt baldmöglichst nach
- Meine Charakterdaten wie Fähigkeitenbeschreibung, miterlebte Lives und Charaktergeschichte sind der Anmeldung beigelegt oder per E-Mail an finsterer-forst@leuenhall.de geschickt worden.
- Teilnahmebedingungen (auf der Rückseite) wurden gelesen und unterschrieben!
- Ich bin damit einverstanden, dass meine Adressdaten für die Zusendung von weiteren LARP-Einladungen im süddeutschen Raum gespeichert und an andere Veranstalter übergeben werden dürfen.

Die Anmeldebestätigung (ca. zwei Wochen vor dem Live) erhältst Du per E-Mail von uns zugestellt.

Hiermit melde ich mich verbindlich für „Finsterer Forst II“ an.

Ort, Datum	Unterschrift
------------	--------------

Live-Teilnahmebedingungen Finsterer Forst

Einladungs-Live-Rollenspiel des Leuenhall e.V. · „Steinesmühle“

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderungen, Geländewanderungen, Kämpfe mit Polsterwaffen, psychisch anspannende Situationen, etc.).
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung zu Beginn der Veranstaltung einer Zulassungsprüfung des Veranstalters zu unterziehen. Während des Verlaufs der gesamten Veranstaltung obliegt es der Sorgfaltpflicht des Teilnehmers dafür zu sorgen, dass seine Ausrüstung in ordnungsgemäßem Zustand ist und keinerlei Gefahr für sich oder andere Teilnehmer darstellt. So sollten z. B. Polsterwaffen nach jedem Kampf einer erneuten Überprüfung durch den Teilnehmer selbst unterzogen werden!
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuerstellen außerhalb der dafür vorgesehenen Feuerstellen, das Benutzen von nicht überprüften Polsterwaffen oder Ausrüstungsgegenständen, sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
4. Der Veranstalter behält sich vor, während der Veranstaltung beschädigte Ausrüstung aus der Veranstaltung zu entfernen.
5. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
6. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags hat.
7. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluß und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen soweit der Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
8. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug bei leichter Fahrlässigkeit sind auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
9. Alle Rechte, insbesondere der gewerblichen Vermarktung, an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
10. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie an dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
11. Jegliche Aufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für rein private Zwecke zulässig.
12. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichen Einverständnis des Veranstalters zulässig.
13. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt, der Veranstalter behält sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angabe von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags von der Veranstaltung auszuschließen.
14. Bei Rücktritt des Teilnehmers – egal zu welchem Zeitpunkt – wird ein pauschaler Betrag von 15,- Euro zur Deckung der dadurch entstandenen Unkosten fällig. Eventuell weitere Rücktrittsgebühren und Rücktrittsfristen sind der jeweiligen Anmeldung zu entnehmen.
15. Grundsätzlich versucht der Veranstalter bei Rücktritt den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, ist eine Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags nicht möglich. Hierbei sind jedoch die Rücktrittsgebühren und Rücktrittsfristen in der jeweiligen Anmeldung ausschlaggebend.
16. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte der Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht ohne weiteres möglich, dass eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt. Eine derartige Regelung bedarf auf Grund der besonderen Natur der Veranstaltung der Zustimmung des Veranstalters.
17. Die Zahlung des Teilnehmerbeitrags erfolgt grundsätzlich im voraus. Sollte die Zahlung bis zum Veranstaltungstermin nicht erfolgt sein, so gilt eine Nachbearbeitungsgebühr von 15,- Euro als vereinbart.
18. Sollte ohne schuldhaftes Zutun des Veranstalters beim Einzug des Teilnahmebeitrags im Lastschriftverfahren oder im Scheckverfahren eine Rücklastschrift erfolgen, so hat der Teilnehmer die anfallenden Bankgebühren zu tragen.
19. Bei Anmeldung in Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeit aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
20. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
21. Sollte eine Bestimmung dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein oder werden oder gegen geltendes Recht verstoßen, so berührt dies nicht die Gültigkeit der anderen Teilnahmebedingungen. Die unwirksame Regelung wird durch solch eine ersetzt, die den Teilnahmebedingungen rechtlich sowie wirtschaftlich soweit als möglich entspricht.
22. Grob fahrlässiges oder spielstörendes Verhalten kann zu sofortigem Ausschluss von der Veranstaltung ohne Kostenrückerstattung führen.

Ich habe die Teilnahmebedingungen der Veranstaltung „Finsterer Forst II“ gelesen und akzeptiere diese.

Ort, Datum

Unterschrift

Ein Einladungs-Live-Rollenspiel des
Leuenhall e. V.

www.leuenhall.de
finsterer-forst@leuenhall.de

Dein Live-Conbeitrag:

Anmeldung bis: **SC/Zimmer** **SC/Saal** **SC/Zelt**
1. Mai 2011 **59,- Euro** **49,- Euro** **39,- Euro**

Achtung: Da es sich um ein Einladungslive handelt, werden wir den Großteil der NSCs über Orgamitglieder selbst stellen. Daher melde Dich bitte unbedingt erst persönlich bei uns, sofern Du uns als NSC unterstützen möchtest.

Anmeldung bis: **NSC/Zimmer** **NSC/Saal** **NSC/Zelt**
1. Mai 2011 **49,- Euro** **39,- Euro** **29,- Euro**

Diese Einladungs-Veranstaltung ist für **35 SCs** und **10 NSCs** ausgelegt – also bitte möglichst schnell anmelden. **Die relativ hohen Kosten ergeben sich durch die Vollverpflegung über die legendäre Aelm-Arthosische Kampfküche!**

Conzahler (Anmeldung bzw. Überweisung erst nach dem 1. Mai 2011) entrichten 15,- Euro mehr.

Bei Rücktritt von der Veranstaltung nach dem **1. Mai 2011** kann nur in besonderen Ausnahmefällen eine Beitrags-Rückerstattung erfolgen.

Deine Live-Anmeldung:

Deine Anmeldung (einschließlich Überweisung) sollte bis spätestens 1. Mai 2011 bei uns eingegangen sein!

Das Mindestalter für diese Veranstaltung beträgt 18 Jahre.

Bankverbindung: Sparkasse Hanau
BLZ: 506 500 **Konto-Nr.:** 104 646
Konto-Inhaber: Leuenhall e.V.
Verwendungszweck: „FF II“ und (echter Name des Live-Teilnehmers)

Auf dem Live-Rollenspiel „**Finsterer Forst II**“ sind keine Charaktere mit böser oder chaotischer Gesinnung zugelassen!

Spielcharaktere mit über 100 Contagen müssen bei der Anmeldung extra mit uns abgesprochen werden.

Deine Live-Organisatoren:

Telefon: **06181/4408939** (Mo.-Sa. von 17.00 bis 20.00 Uhr)

E-Mail: finsterer-forst@leuenhall.de

Internet: www.leuenhall.de
(Homepage)

Adresse: Susanne Smieskol · Mainstr. 9 · 63450 Hanau

Auf Wunsch erhalten die Live-Teilnehmer eine aktuelle Version des verwendeten Regelwerks als PDF zugesandt!

Veranstaltungen des Leuenhall e.V. sind besonders für Neueinsteiger ins Hobby Live-Rollenspiel geeignet.

Alle Personen, die sich ordnungsgemäß angemeldet haben (d. h. das Anmeldeformular und der Conbeitrag liegen vor) erhalten ca. zwei Wochen vor der Veranstaltung eine Anmeldebestätigung mit weiteren Informationen und der Anreiseroute per E-Mail zugesandt.



www.leuenhall.de

Text & Gestaltung:
SpieleSchmiede

Foto: Karl-Heinz Zapf

www.spieleschmiede.info